

# タッチハンドボール(こおり鬼+シュート)

## ルール

- ・ゴールは正規のもの、的、ゴールエリアまで運ぶなどプレイヤーに応じて設定する
- ・ボールを持って何歩動いてもよい
- ・ボールを保持した状態で防御にタッチされた場合、パスをするまで動くことができない
- ・タッチされたら3カウント以内にボールを手放さなければならない

〈プレイの段階に応じて〉

- ・歩数の制限
- ・サイドライン、アウターゴールラインをなくす
- ・ゴールエリアライン(シュートライン)に侵入しても良いがシュートはゴールエリアラインより外側で行う
- ・タッチ後のパスは後方でなければならない

(オンザボール)

ボールを持ったときに突破(シュート)する習慣を身につけること

(オフザボール)

突破を試みたプレイヤーのフォローをする習慣を身につけること